

Bildbearbeitungsprogramme wie Photoshop oder Lightroom sind für spezielle Aufgaben, wie der Verarbeitung von RAW-Dateien und Bildbearbeitung mit Hilfe der Ebenentechnik unentbehrlich.

Für alltägliche Routinearbeiten mit JPG-Dateien wie gerade richten, verkleinern, beschneiden, Rote-Augen-Korrektur usw. eigentlich zu umfangreich und umständlich zu bedienen. Da wünscht man sich oft ein kompaktes, flinkes und intuitiv zu bedienendes Programm (so eine Art Schweizer Taschenmesser) mit dem sich alle diese Arbeiten effizient und schnell erledigen lassen.

*Als das "Schweizer Taschenmesser" für den Fotografen gilt der
FastStoneViewer
ein kompaktes und intuitiv zu bedienendes Program das mit seinen
umfangreichen Funktionen keine Wünsche offen lässt.*

- Die Oberfläche, klassisch mit Ordnerfenster, Thumbnail-Ansicht und einem Fenster für eine große Darstellung des jeweils gewählten Bildes. Diese Vollbildansicht, wird einfach per Doppelklick aktiviert. Fährt man mit der Maus an den rechten, oder linken Bildschirmrand, öffnen sich Symbolleisten mit allen wichtigen Bearbeitungs- und Navigationsmöglichkeiten.
- Das Programm kann alle gängigen Bildformate und viele herstellerspezifische RAW-Formate (Nikon, Canon, Sony usw.), lesen, öffnen und anzeigen.
- Durch den Dateimanager und die Miniaturbildervorschau kann man sich schnell einen Überblick über große Bildermengen verschaffen und diese verwalten,
- Einzelne Bilder durch eine schnelle Vergrößerungsfunktion beurteilen und mit dem Mousrad schnell zum nächsten oder vorherigen Bild wechseln
- Mit dem Dateimanager kann man Bilder einfach und schnell markieren, verschieben, kopieren, löschen oder umbenennen.
- Mit dem EXIF-Reader kann man die Bilddaten auslesen und ergänzen.
- Mit dem Editor kann man Bilder mit vielen Werkzeugen bearbeiten
- Mit dem Zeichenbrett kann man in Bilder Schriften und Zeichen einfügen
- Im Erzeugen-Menü kann man schnell und mühelos mit Musik unterlegte Diaschauen, Kontaktbögen oder Bildfolgen erzeugen.
- Bilder an andere Programme übergeben die dann automatisch starten und die übergebene Datei öffnen.
- das Programm muss nicht aufwendig installiert werden.
Die aus dem Internet <http://www.faststone.org/FSViewerDownload.htm> heruntergeladene Zip-Datei mit dem Dateimanager entpacken und von der Datei **FSViewer.exe** in dem entpackten Verzeichnis eine Verknüpfung auf den Desktop legen. **Fertig** ; von diesem Icon kann der Bildbetrachter dann gestartet werden.
Sinnvoll ist den FastStone Viewer als Standardprogramm für den Aufruf von JPG Dateien festzulegen (*öffnen mit*)

Arbeiten mit dem FastStone Viewer eine Kurzanleitung

- **Bilddateien schnell durchsuchen, betrachten u. organisieren**
- **Bildbearbeitungsfunktionen**
- **Bilder an andere Programme übergeben.**
- **Erzeugen einer Diashow**
- **Stapelverarbeitung Umbenennung / Konvertierung**

Bildbetrachter

- Übersicht	02
- Bedienoberfläche	03
- Einstellungen	04 - 07
- Rechtes Menü	08
- Linkes Menü	09
Vorstellung der wichtigsten Bearbeitungsmöglichkeiten	
- Drehen des Bildes	10
- Zuschneiden des Bildes	10
- Kopier und Reparaturstempel	11
- Gradationskurvenwerkzeug	11
- Farben korrigieren	12
- Schärfen und Weichzeichnen	12
- Größenänderung	13
- Schatten und Licht	13
- Tonwertkorrektur	14
- Miniatur-Vorschaubildmenü	15
- Einrichten externer Programme	16
- Erzeugen einer Diashow	17
- Das Zeichenbrett	18
- Stapelverarbeitung Dateiauswahl für die Umbenennung / Umwandlung	19
- Arbeitsschritte Einstellungen Umbenennung / Konvertierung	20

Erstellung u. Bearbeitung: Blende 13

Bedienoberfläche des FastStone Viewer

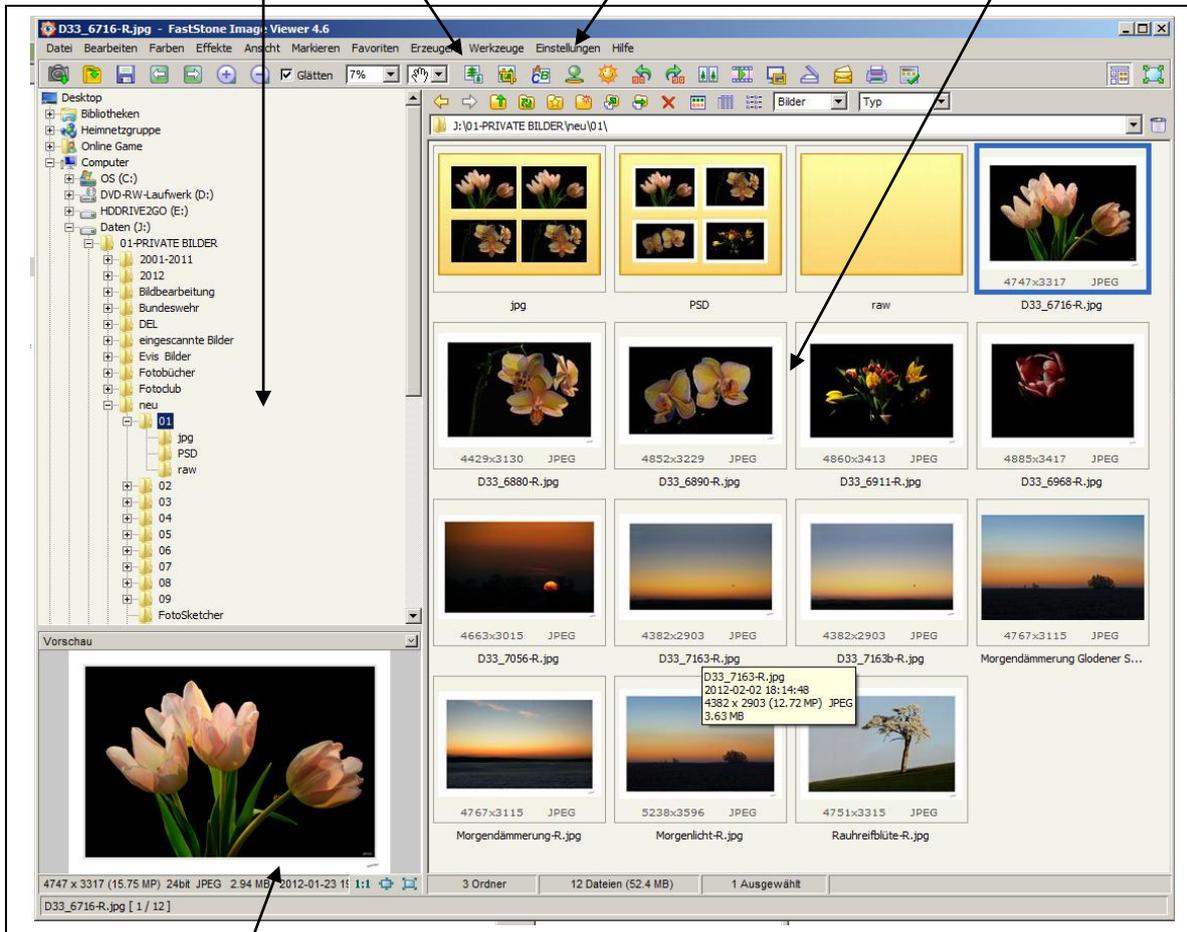
Bedienoberfläche

Verzeichnisübersicht

Menüleiste

Einstellungen

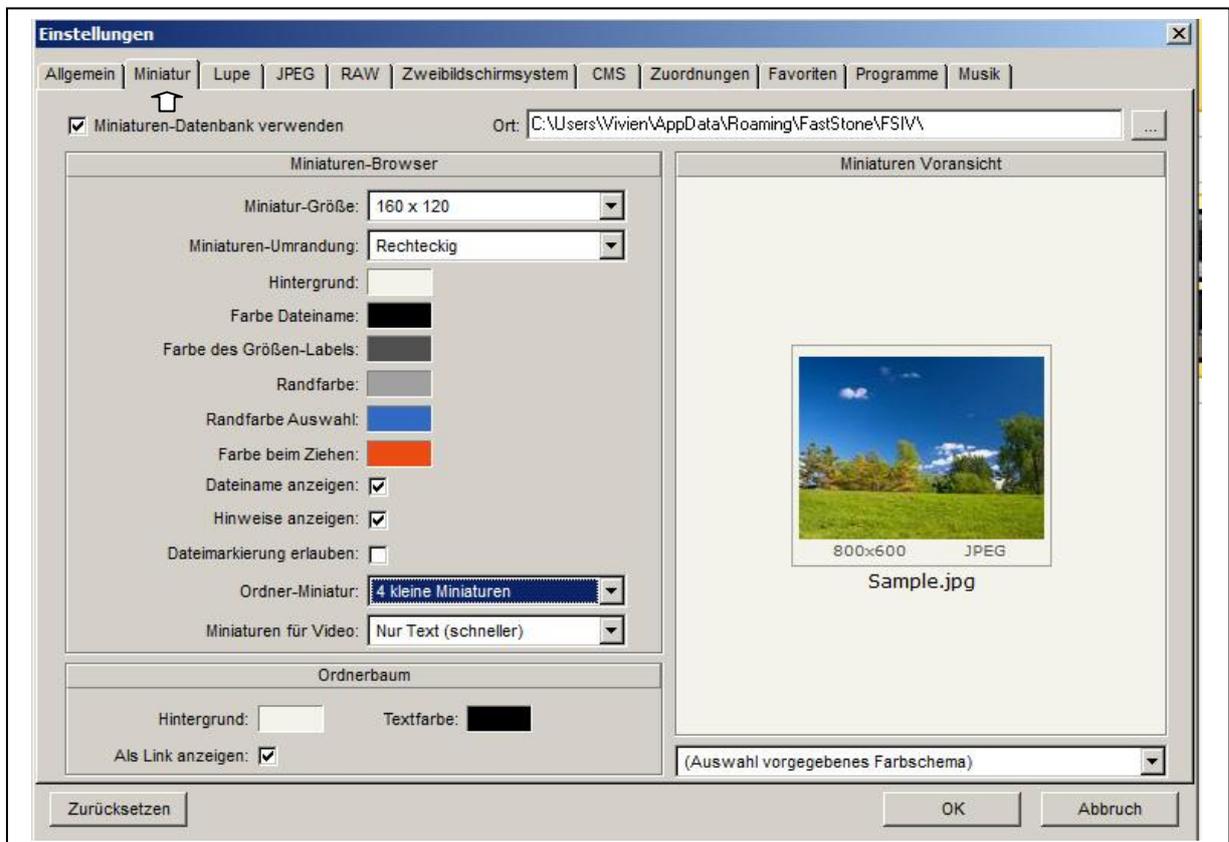
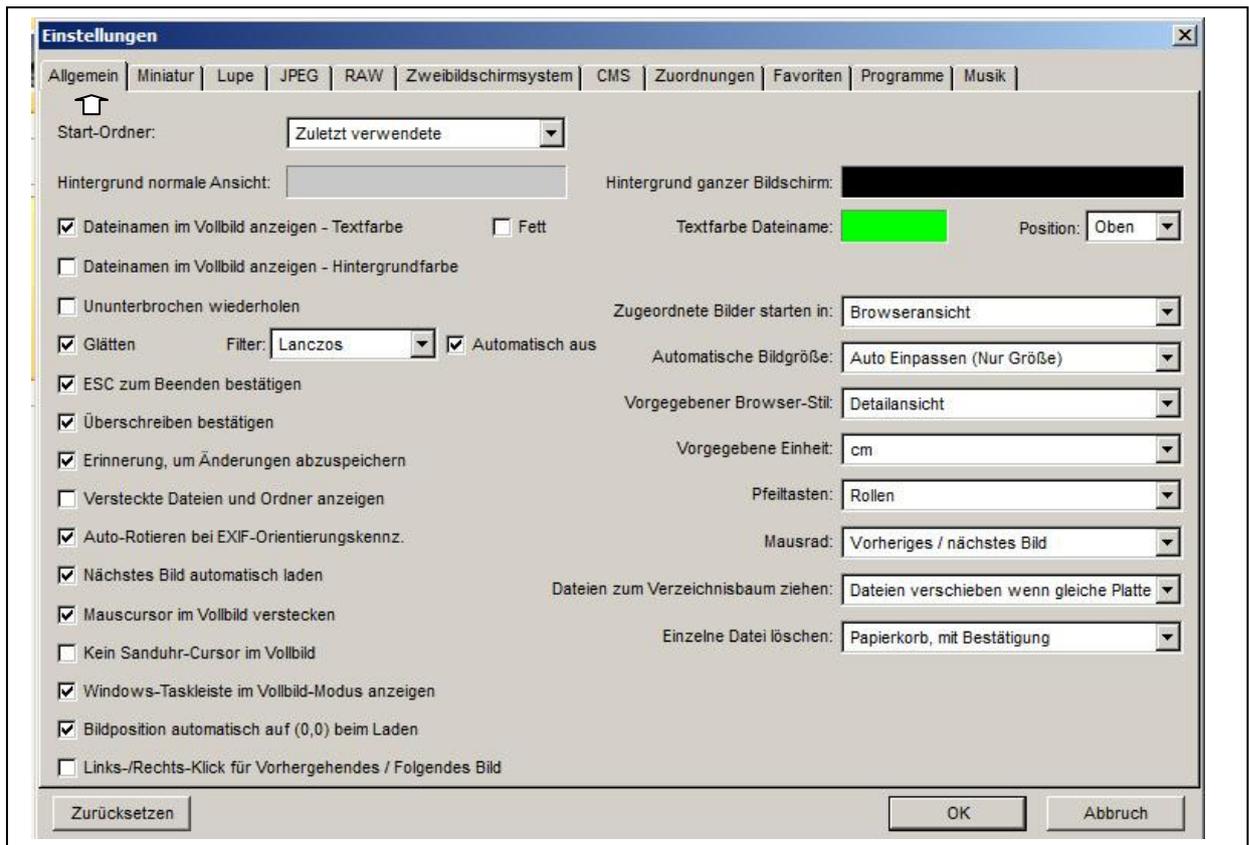
Miniatur-Voransicht

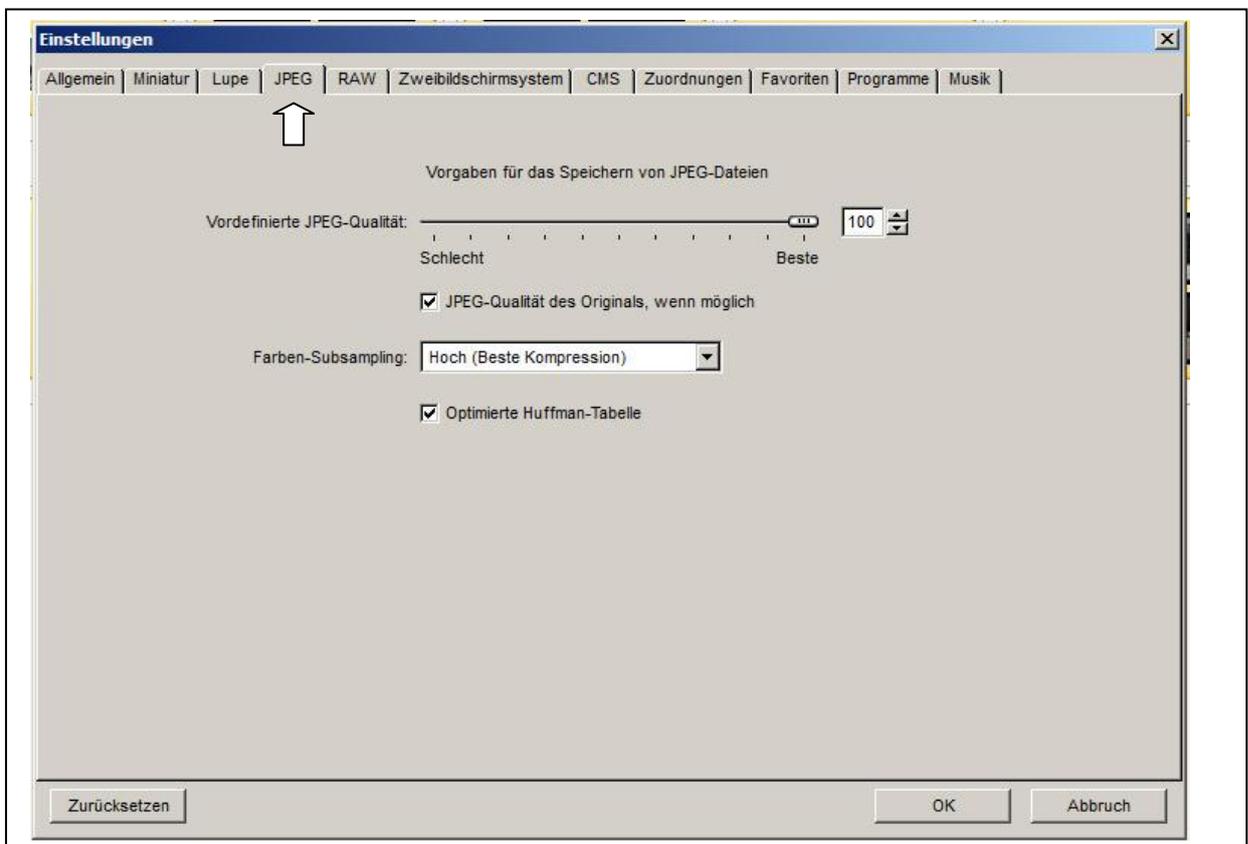
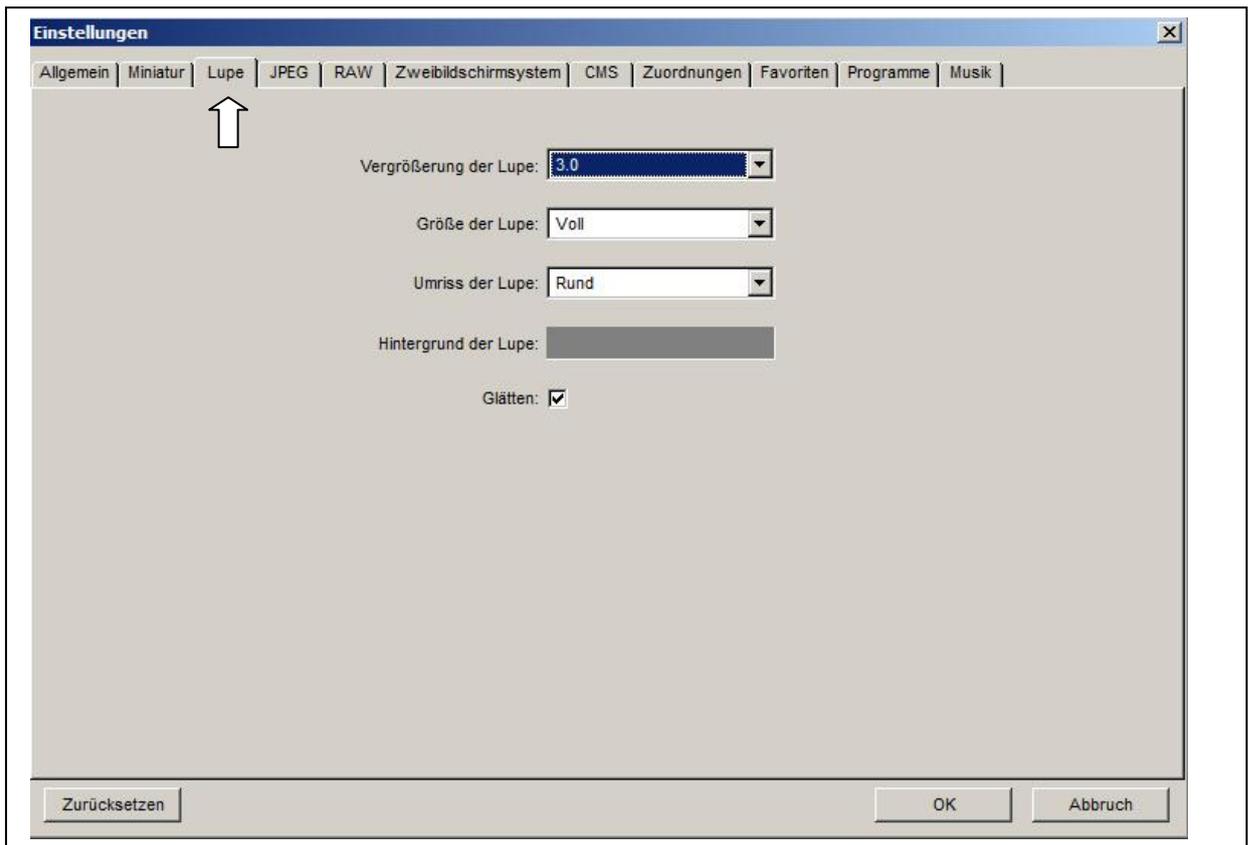


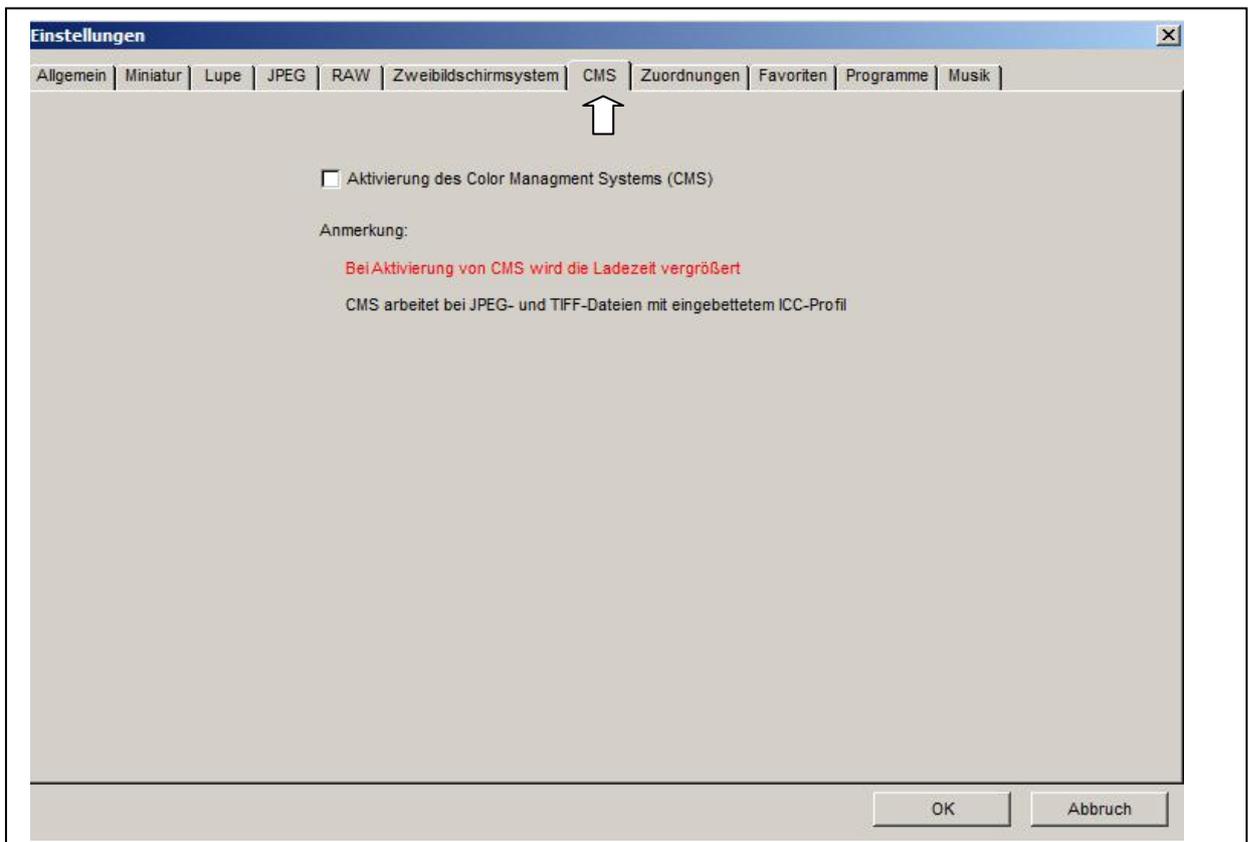
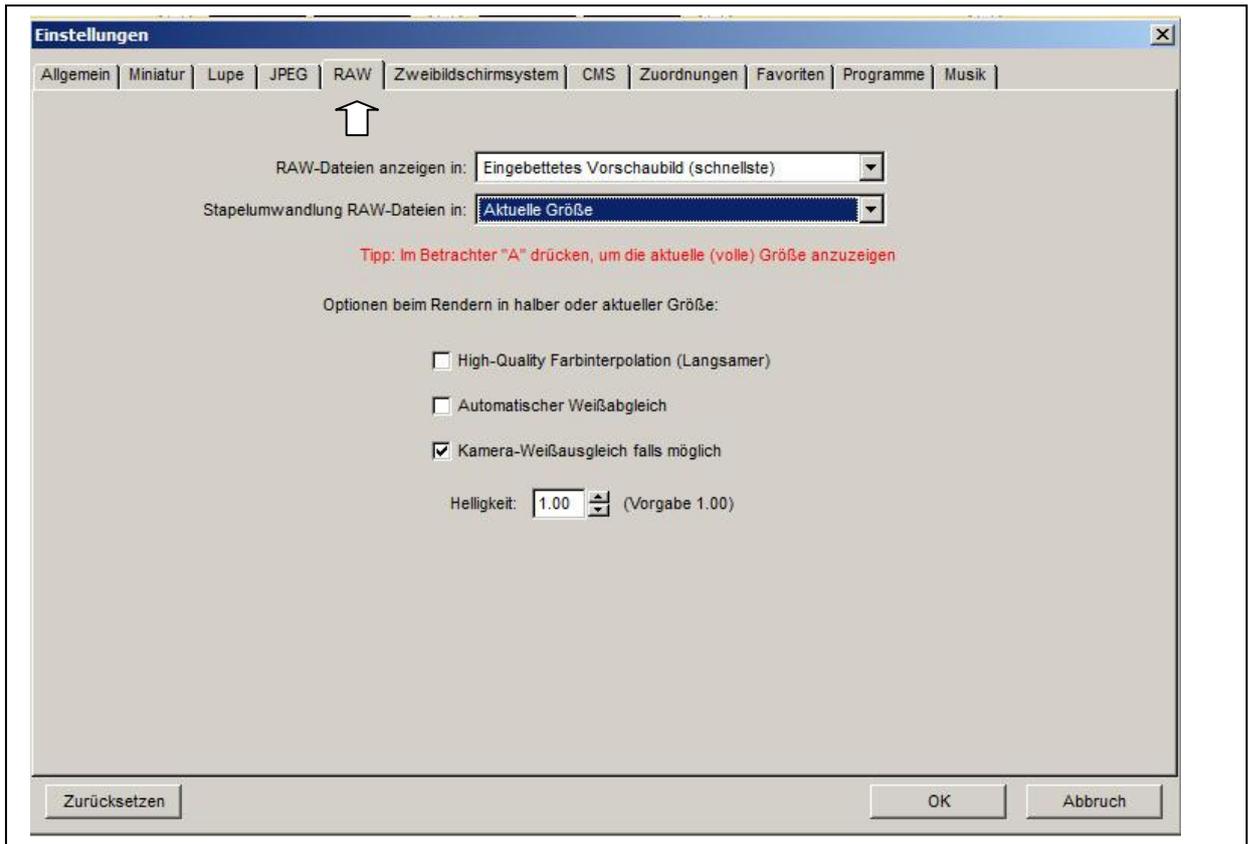
Vergrößerte Miniaturansicht

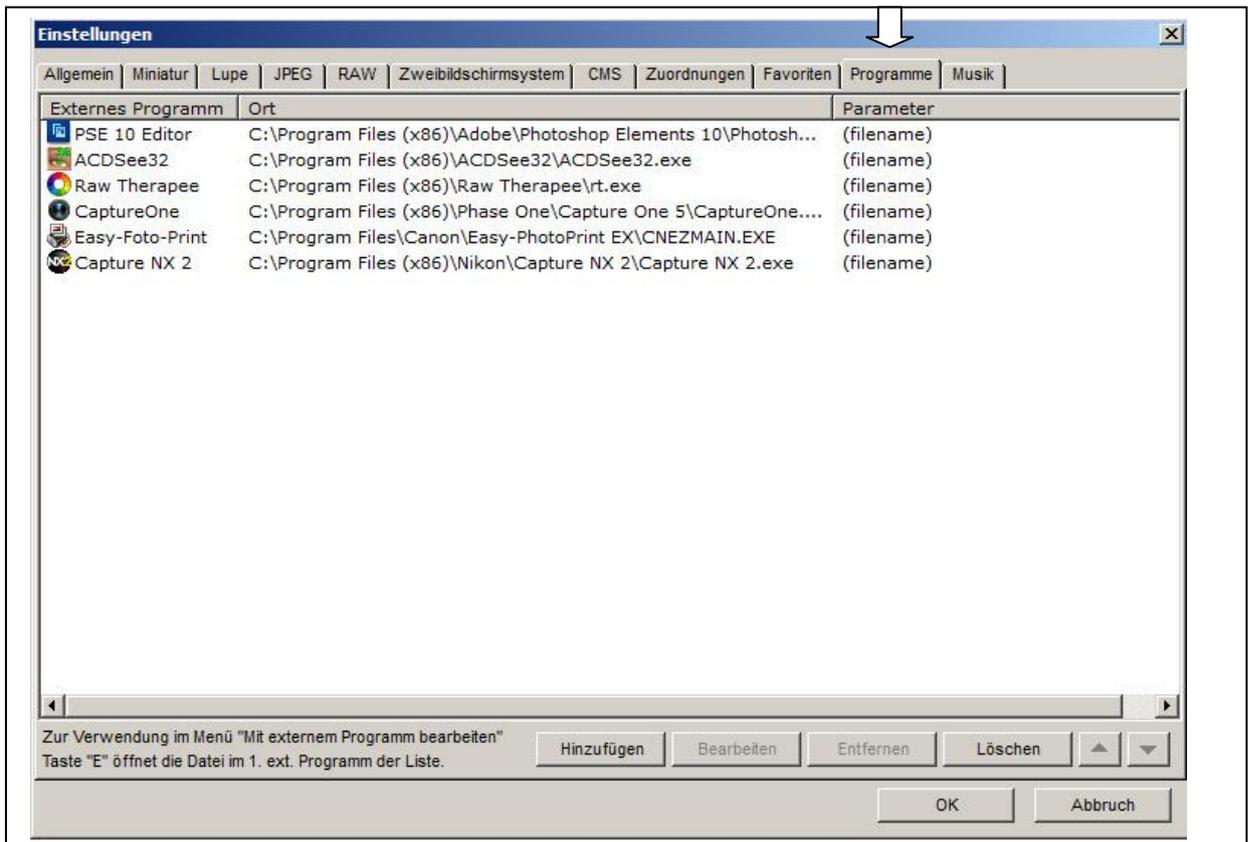
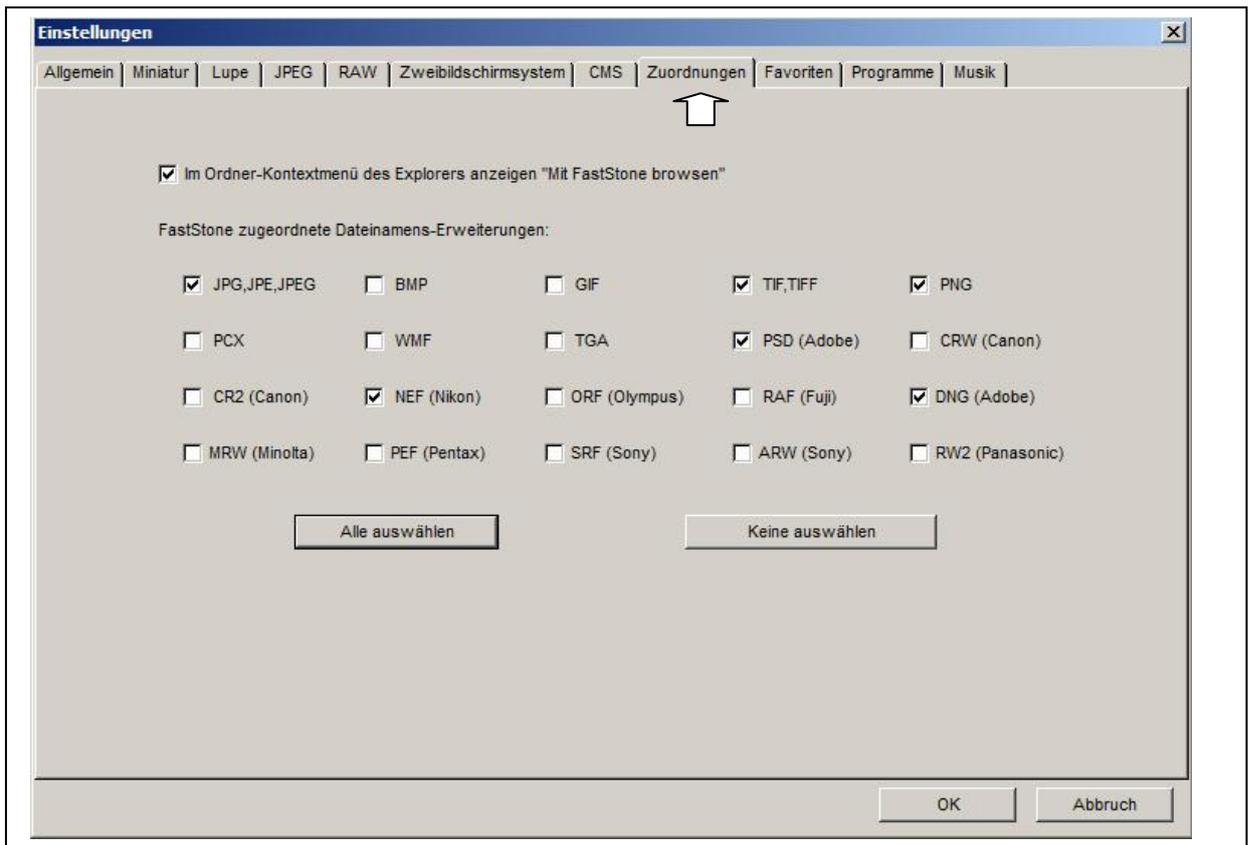
bei einem Doppelklick auf eine Miniaturansicht wird das Bild als Vollbild angezeigt, ein weiterer Doppelklick verkleinert es wieder

Einstellungsmenüs mit empfohlenen Einstellungen



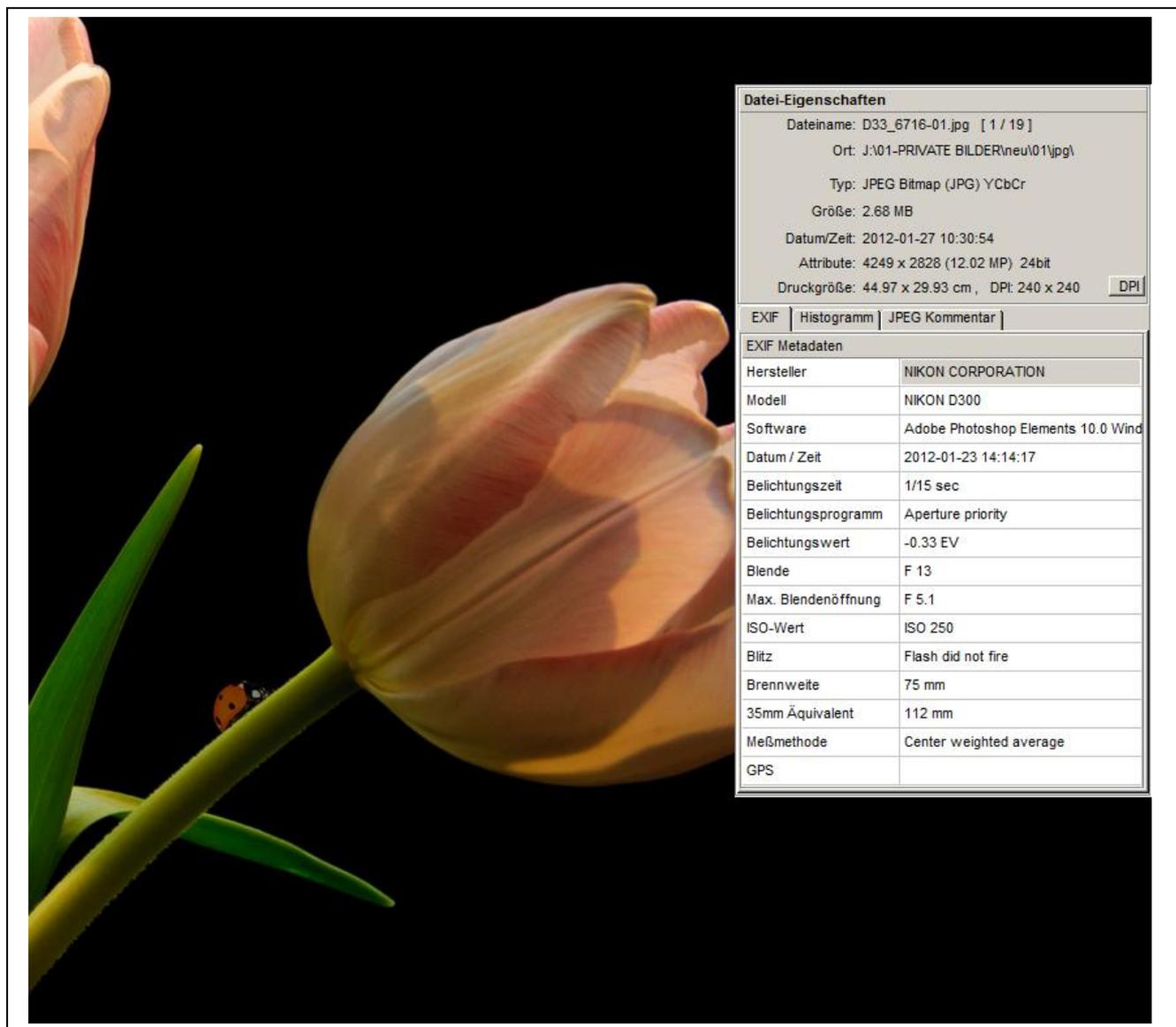






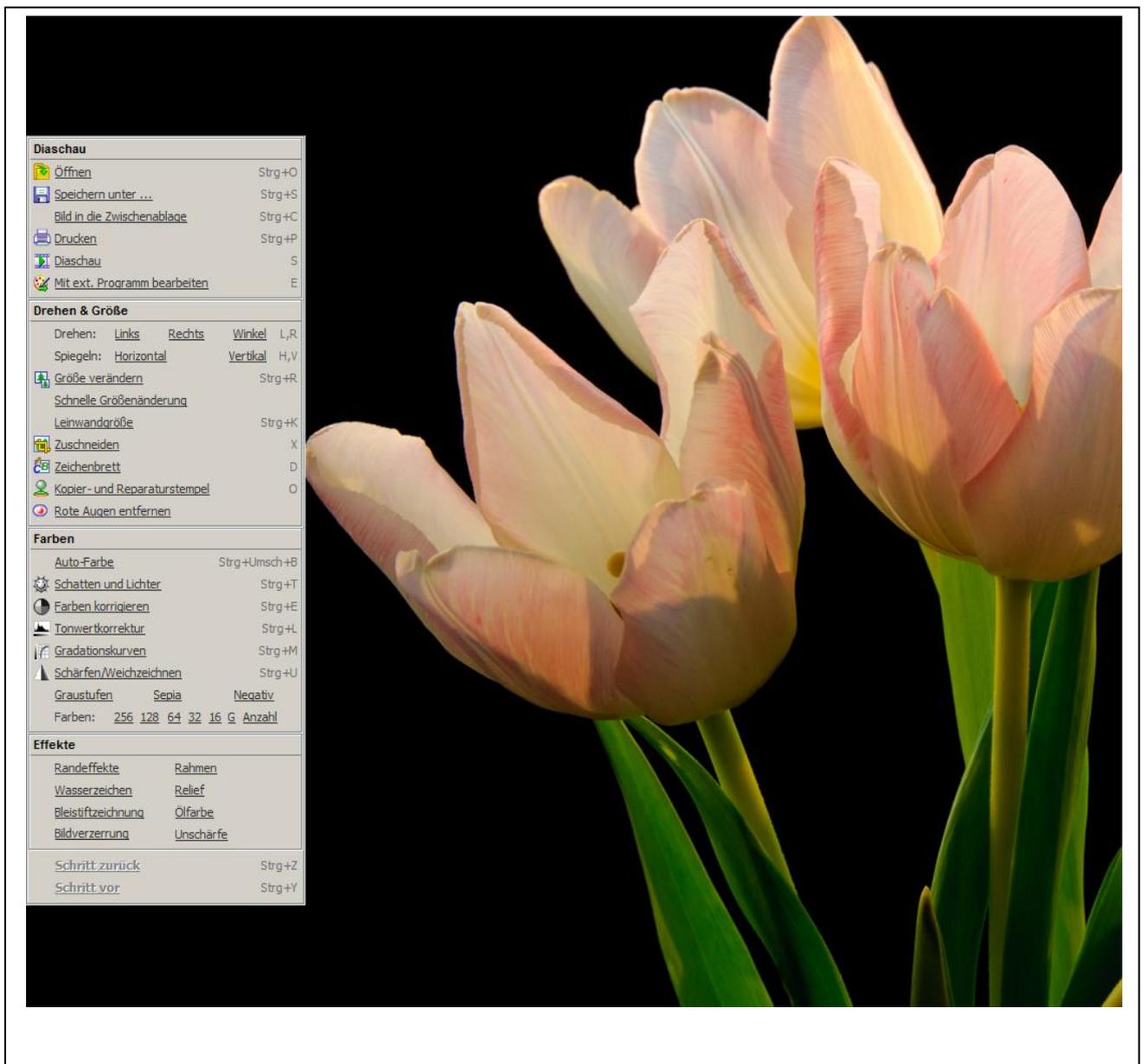
Führt man mit dem Mauszeiger bei der Vollbildanzeige an den rechten Bildrand öffnet sich ein Menü.

In diesem Menü kann man sich die EXIF Metadaten des Bildes anschauen, das Histogramm anzeigen lassen und Kommentare in das EXIF eingeben.



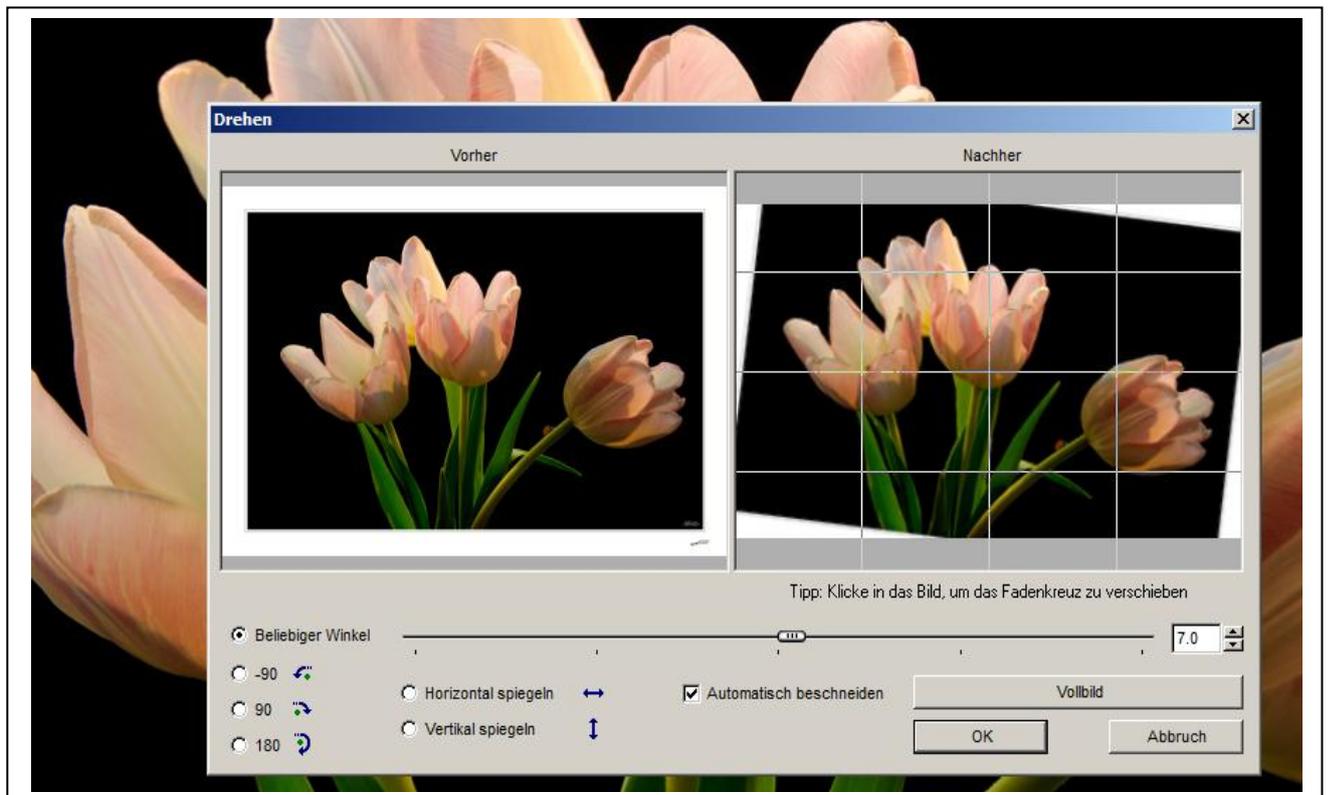
Führt man mit dem Mauszeiger bei der Vollbildanzeige an den linken Bildrand, öffnet sich auch hier ein Menü.

In diesem Menü kann man Funktionen aufrufen um das Bild zu bearbeiten.

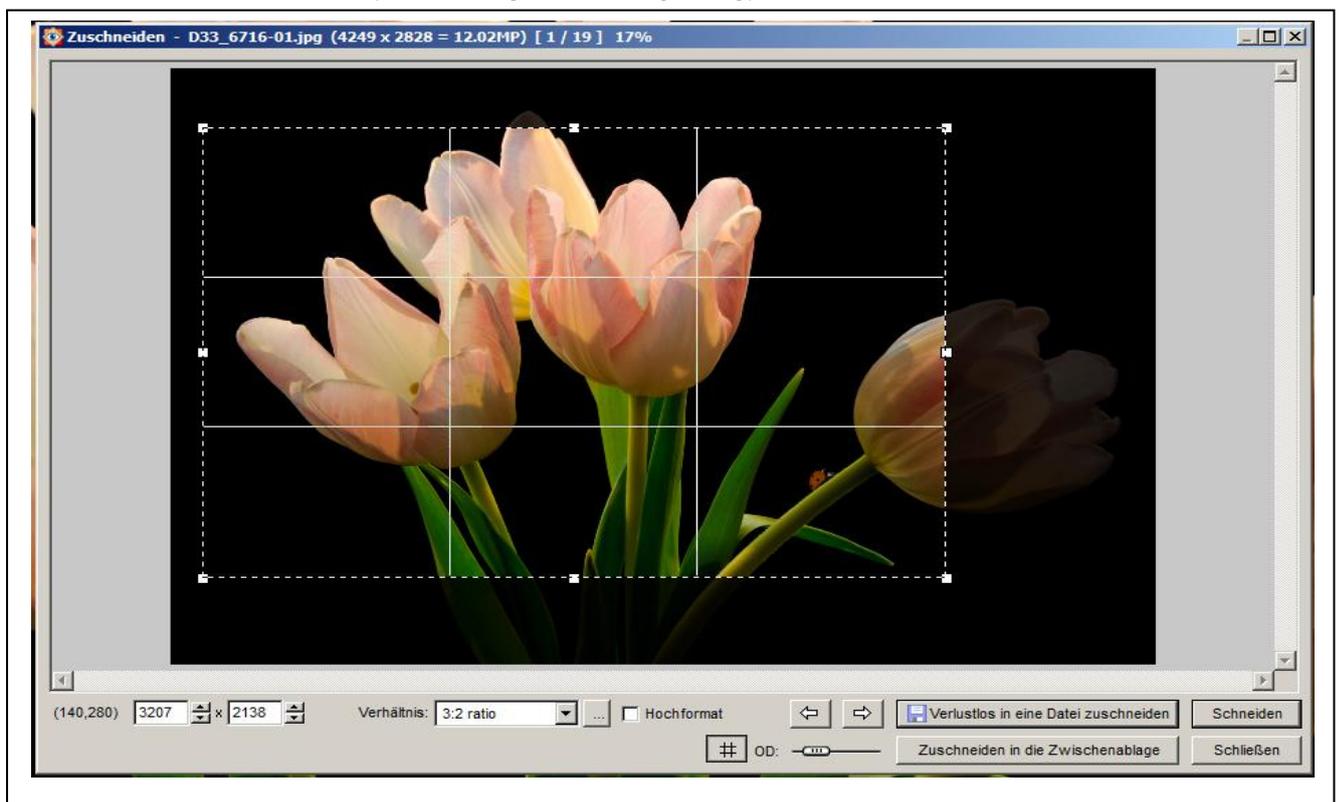


Vorstellung der wichtigsten Bearbeitungsfunktionen

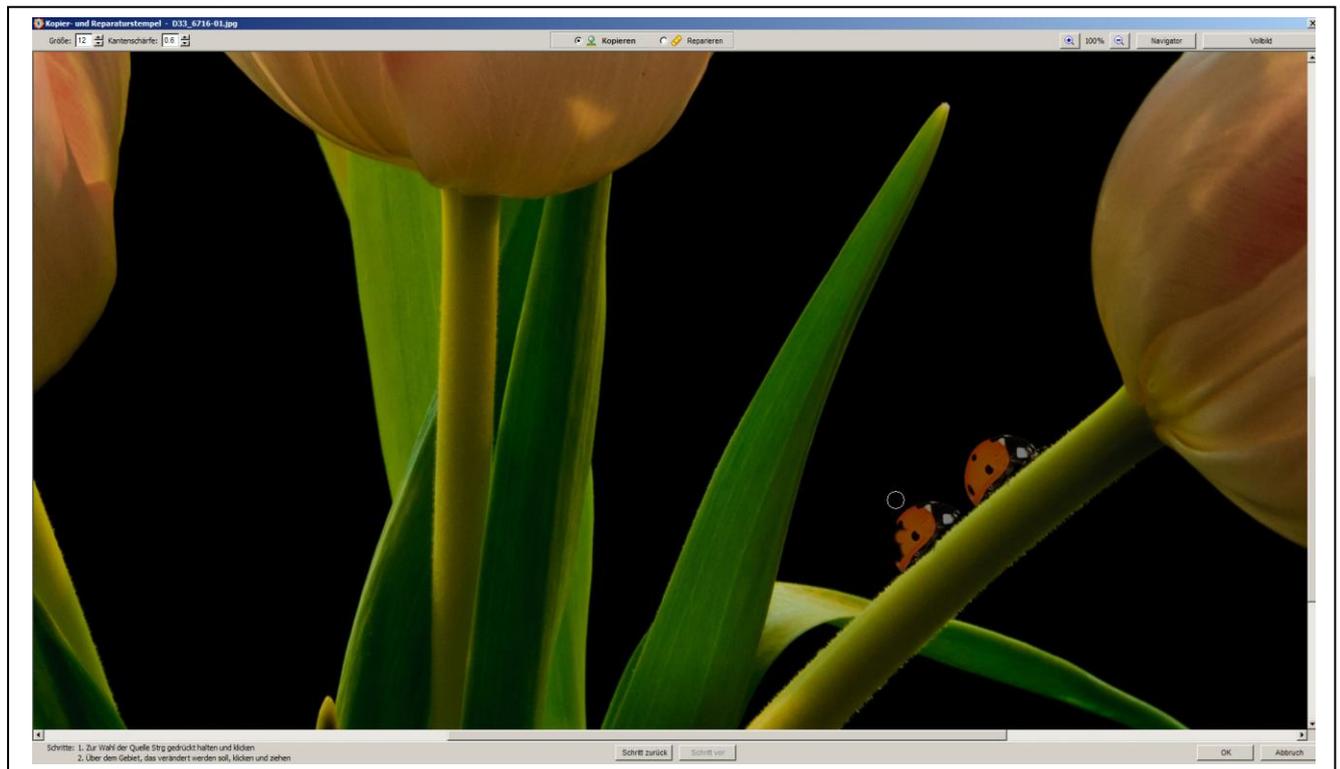
Drehen des Bildes



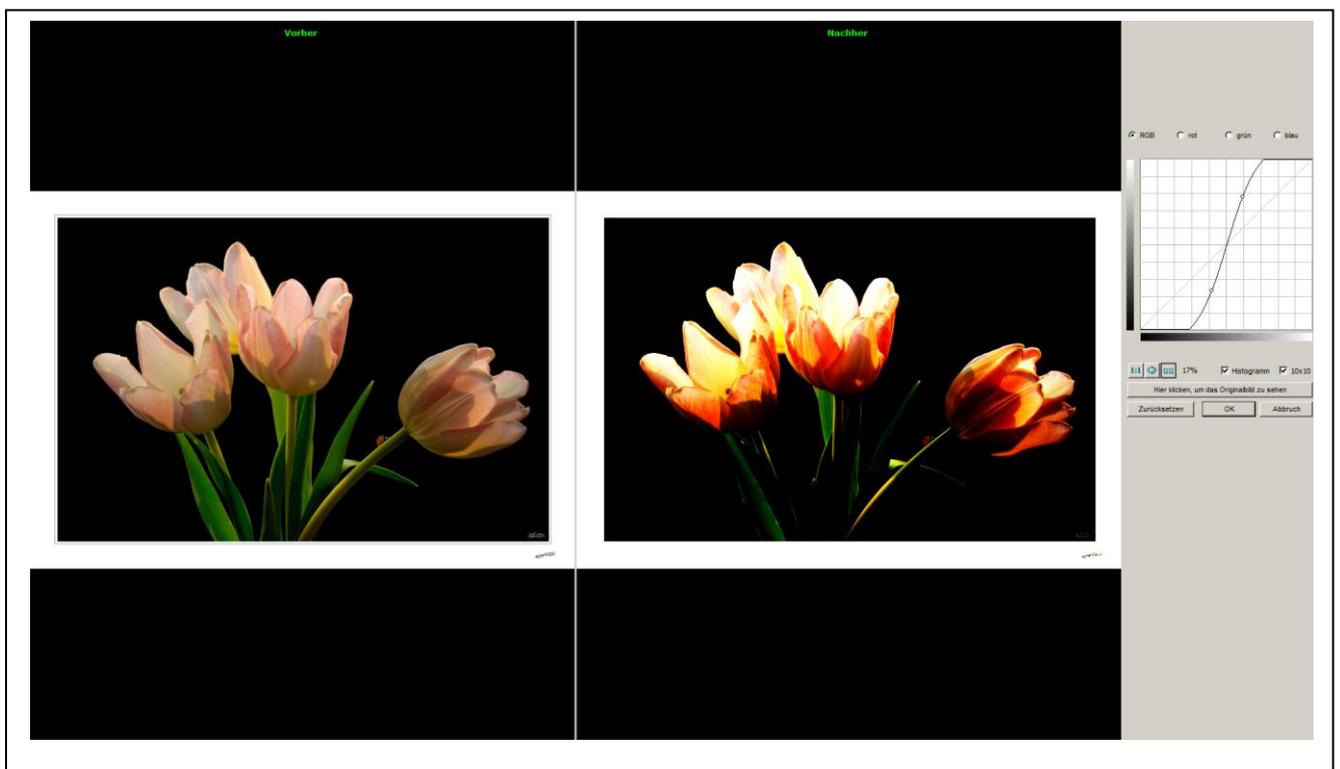
Zuschneiden des Bildes (mit Anzeige Drittelregel)



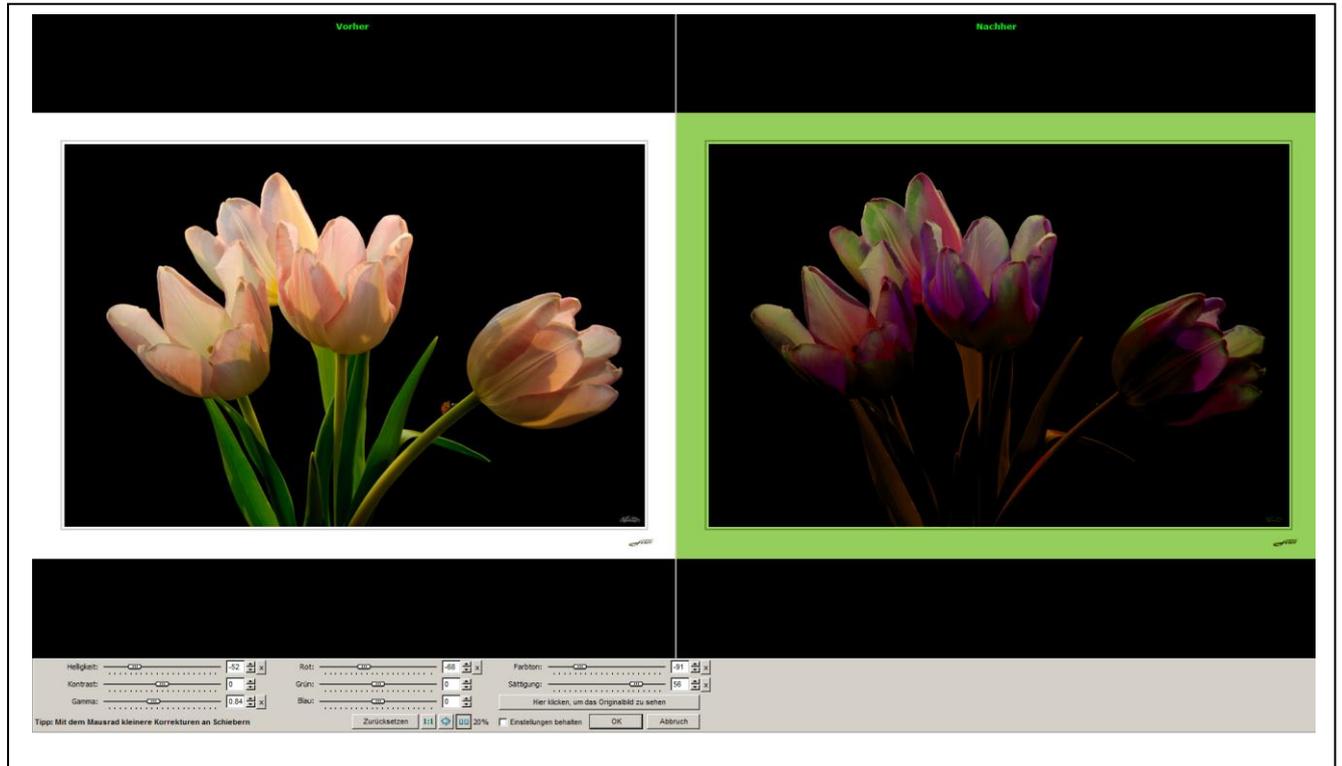
Kopier und Reparaturstempel



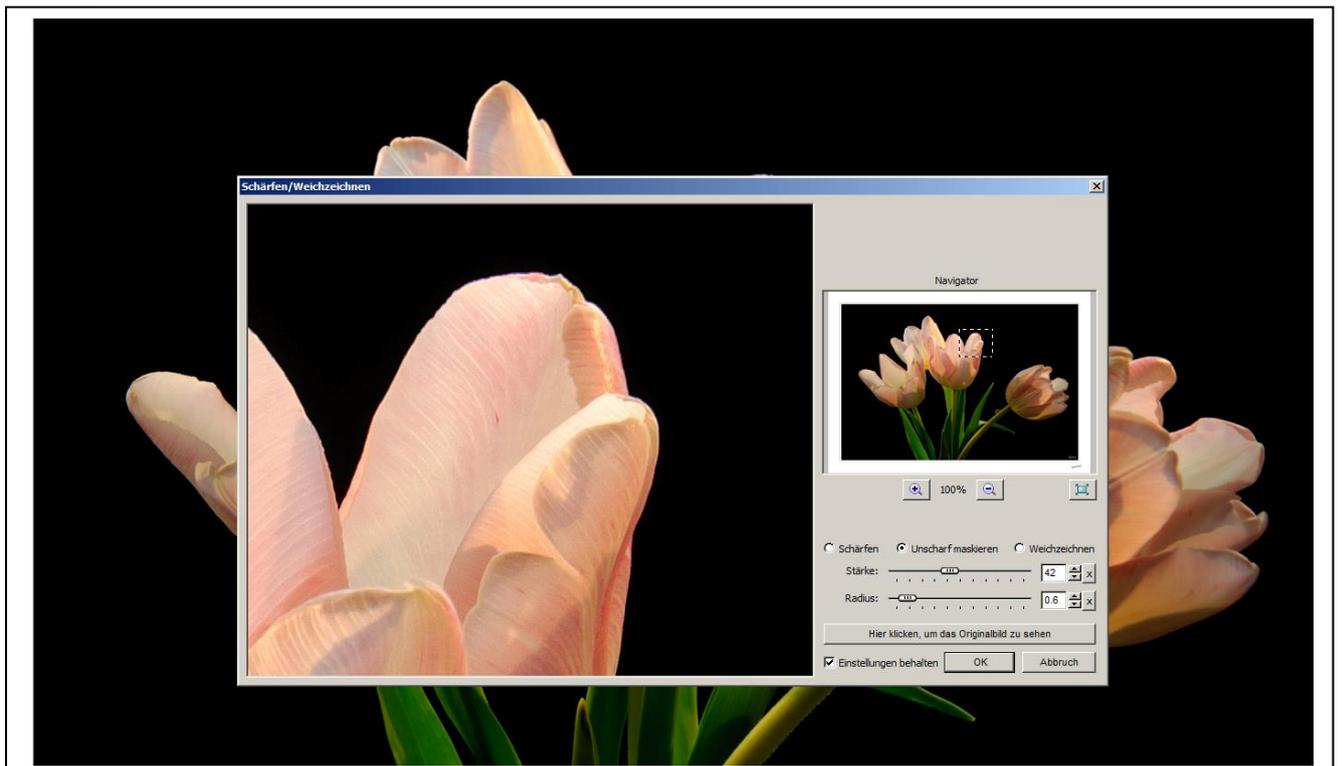
Gradationskurvenwerkzeug



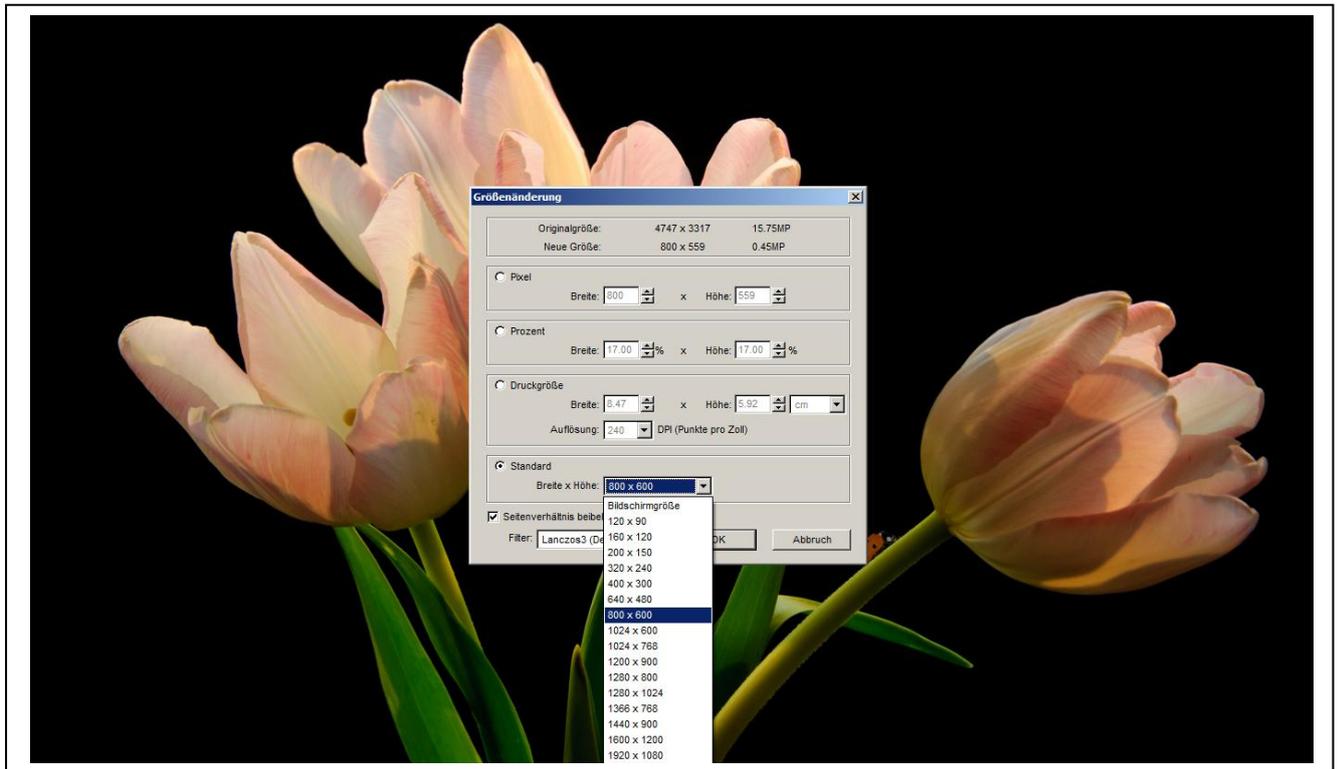
Farben korrigieren



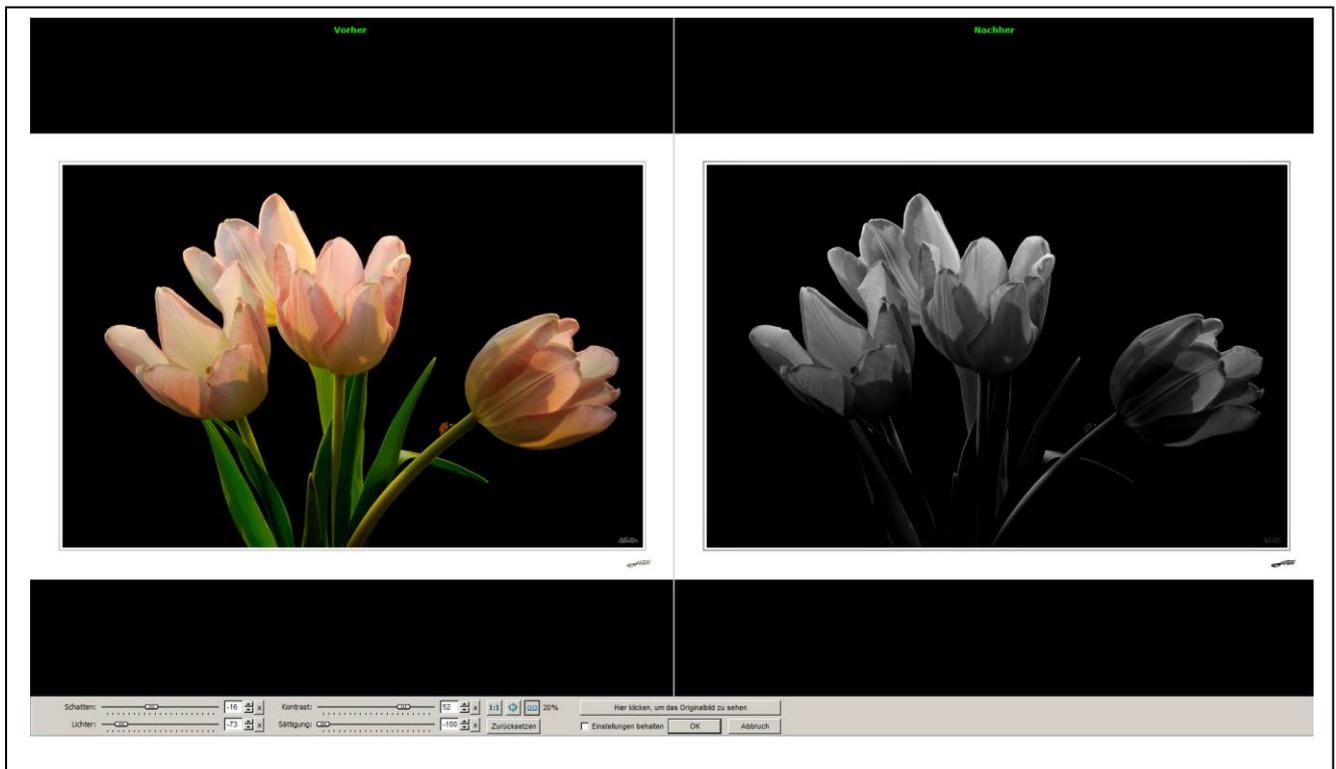
Schärfen und Weichzeichnen



Größenänderung



Schatten und Lichter



Tonwertkorrektur



Reichen die Bearbeitungsfunktionen nicht aus gibt es eine elegante Lösung zur weiteren Bearbeitung des Bildes in einem anderen Programm.

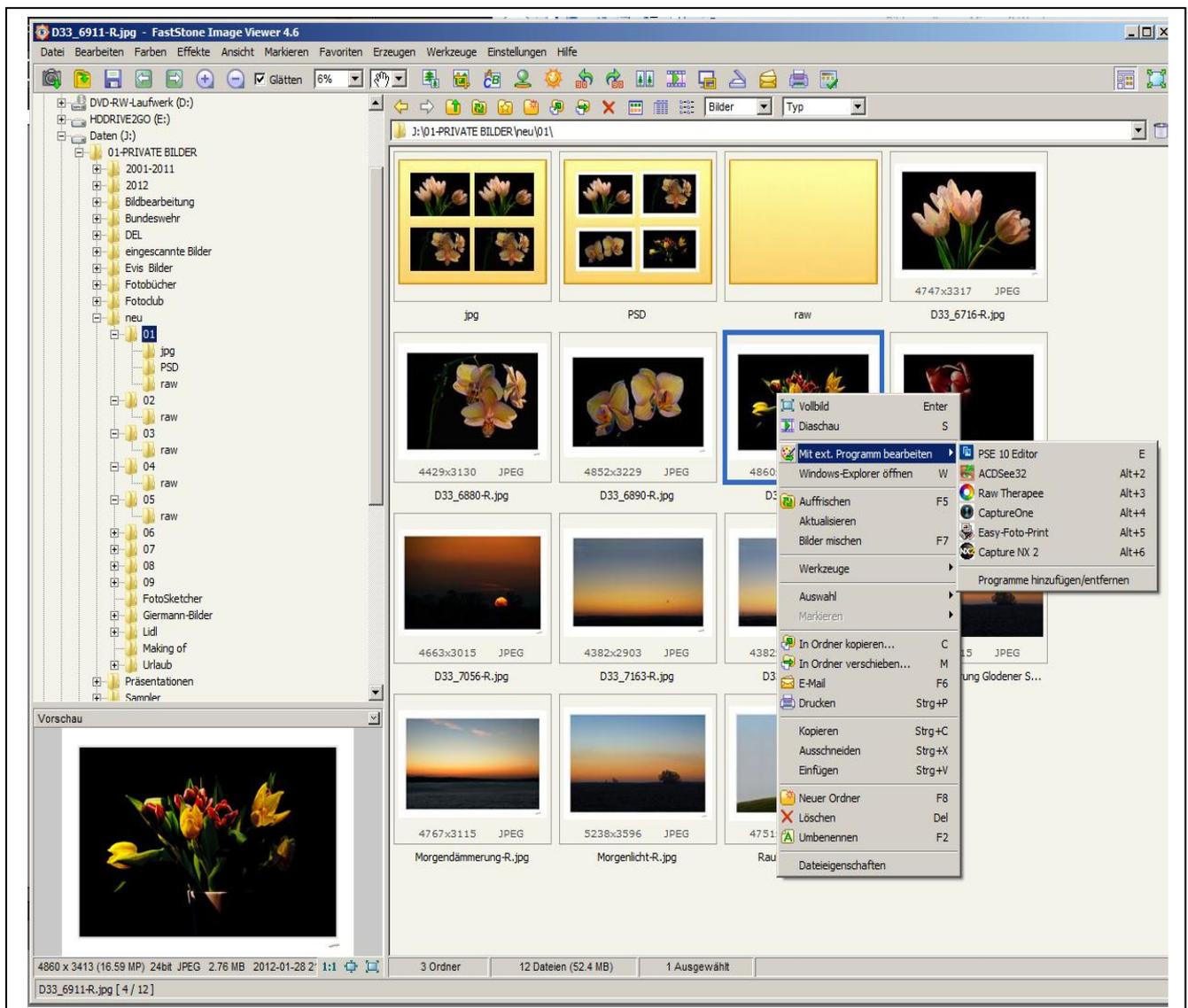
Markiert man ein Miniatur-Vorschaubild und drückt die rechte Maustaste öffnet sich ein Menü mit weiteren Auswahlpunkten.

Darunter ist ein Menüpunkt: Mit ext. Programm bearbeiten

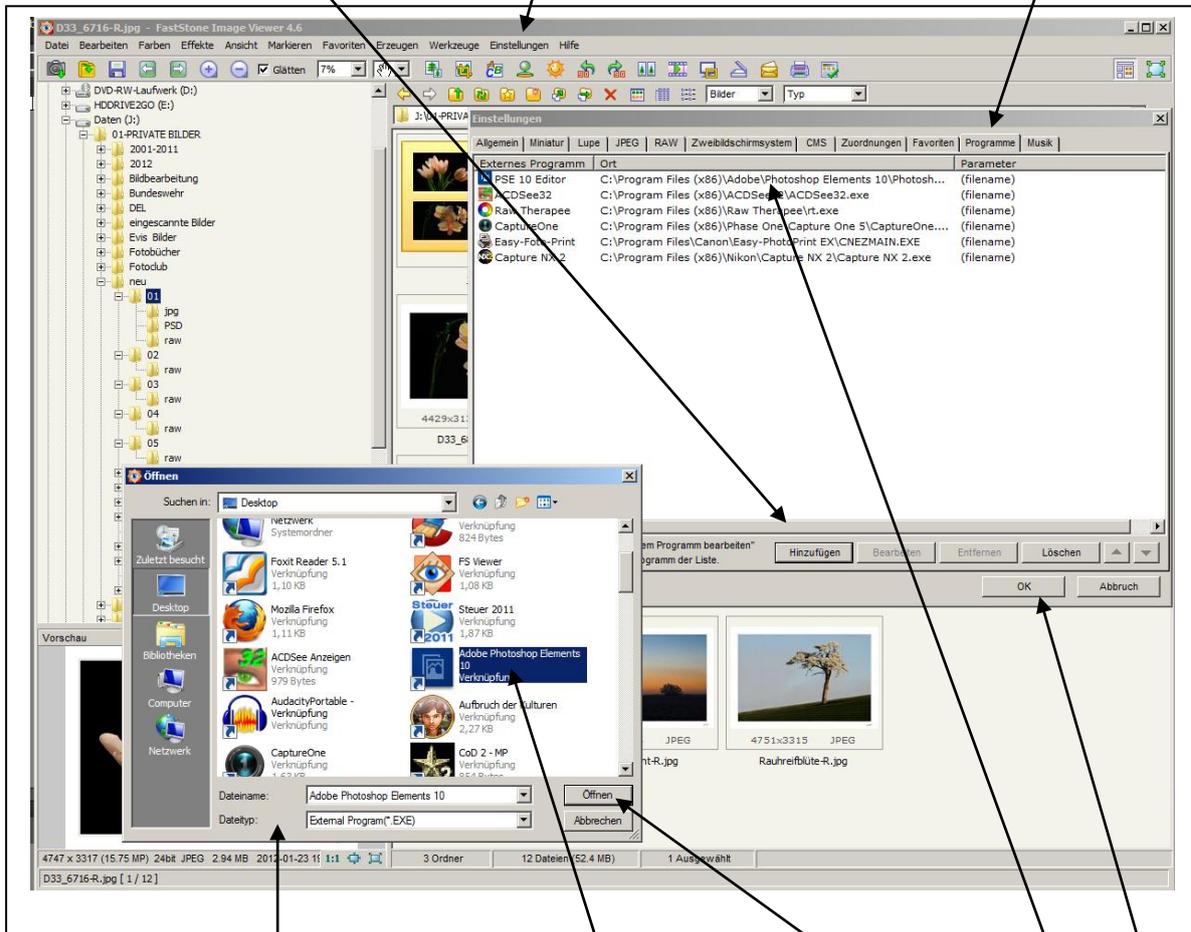
Diesen Menüpunkt kann man frei mit Programmen wie z.B. Photoshop belegen.

Das bedeutet dass man über diesen Menüpunkt das Bild zur weiteren Bearbeitung an Photoshop übergeben kann.

Das gewählte Programm wird dann automatisch gestartet und das Bild eingeladen.



Um diese Funktion zu nutzen muss man das Einstellungsmenü aufrufen und dort unter Programme die Funktion hinzufügen auswählen

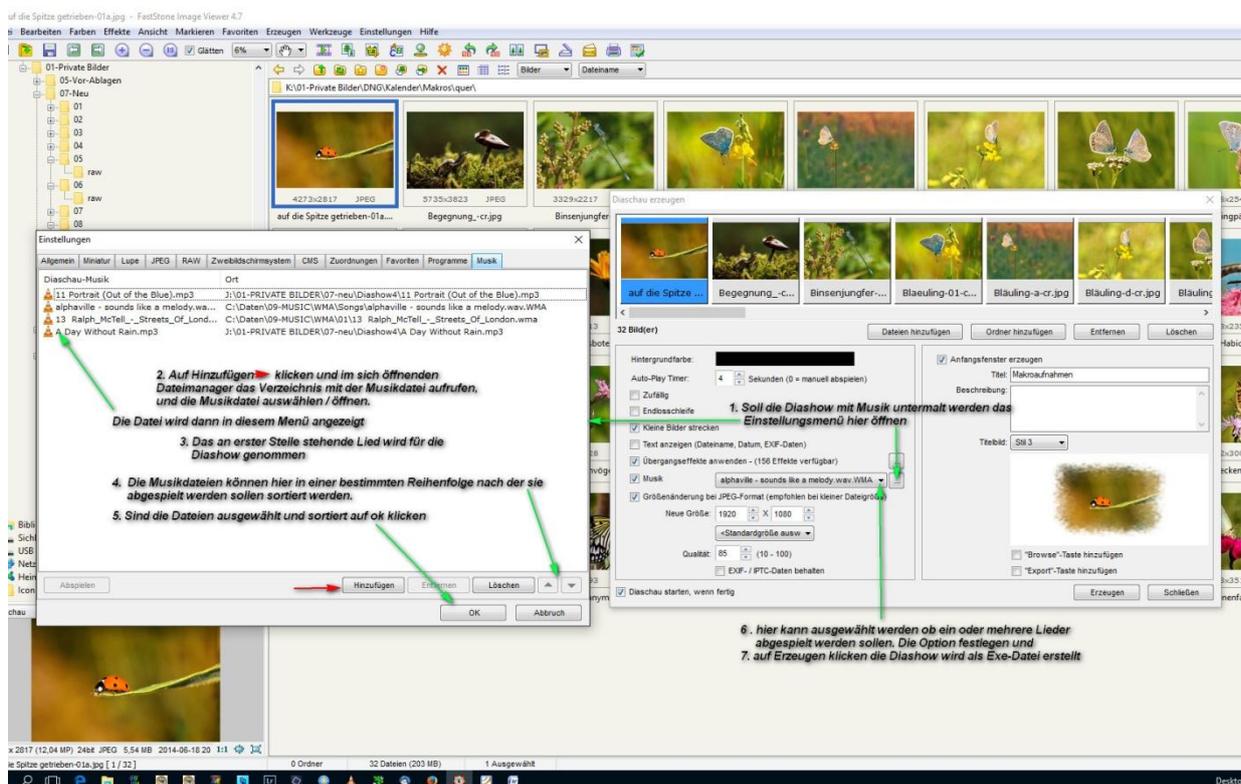
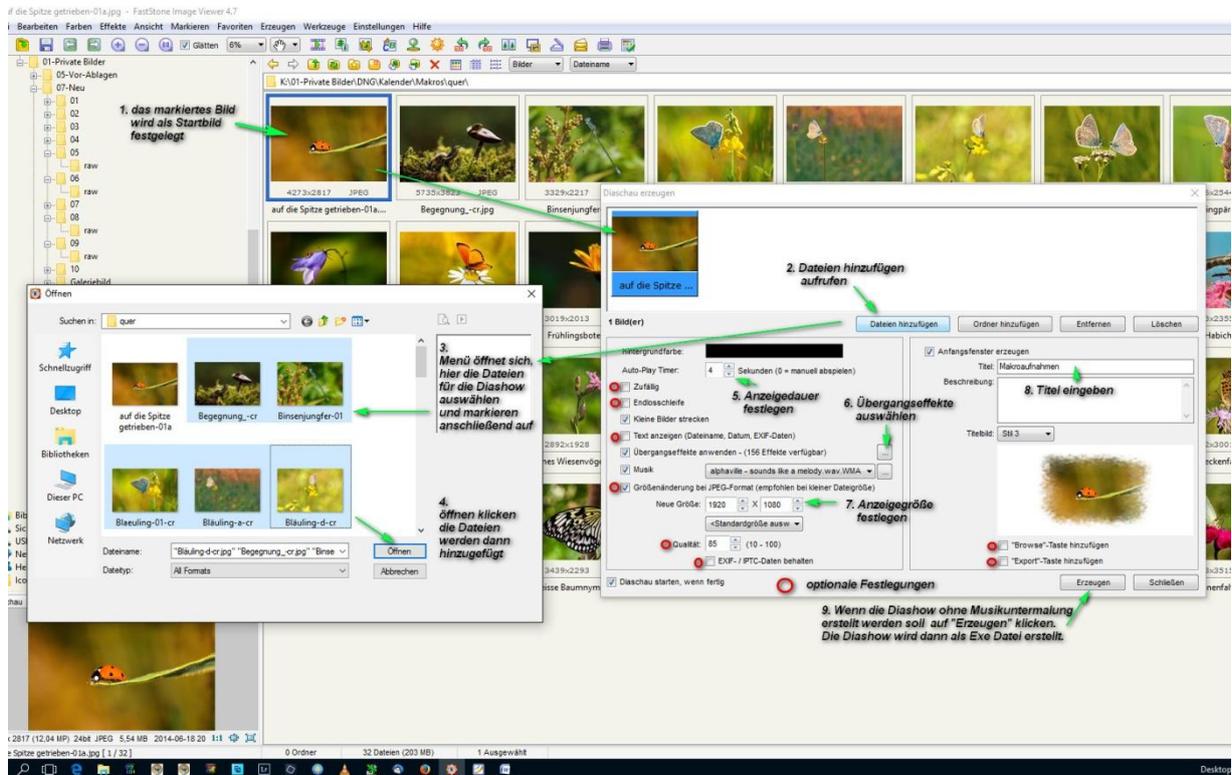


Es öffnet sich ein Dateimanager in dem ich das Programm markiere und mit öffnen in die Liste eintragen lassen kann. Vorgang Bestätigen mit OK

Jetzt steht das Programm in dem Auswahlm Menü zur Verfügung und man kann ganz einfach Bilder aus dem FastStone Viewer in Photoshop Elements öffnen und dort weiterbearbeiten..

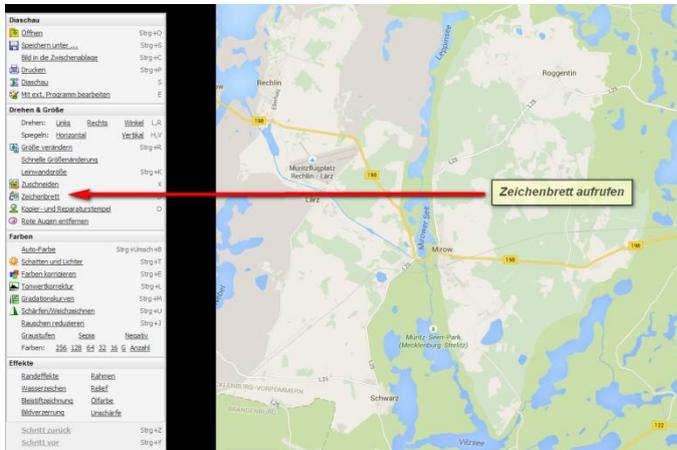
Eine mit Musik unterlegte Diashow erstellen.

1. Ein Verzeichnis mit den Bildern für die Diashow und evtl. mit den Musikdateien anlegen den FastStone Viewer aufrufen und das Diashow-Verzeichnis damit öffnen
2. Das Startbild auswählen, markieren, das Erzeugenmenü öffnen und **Diashow erzeugen** anklicken. Die weiteren Arbeitsschritte sind nachfolgend aufgeführt.

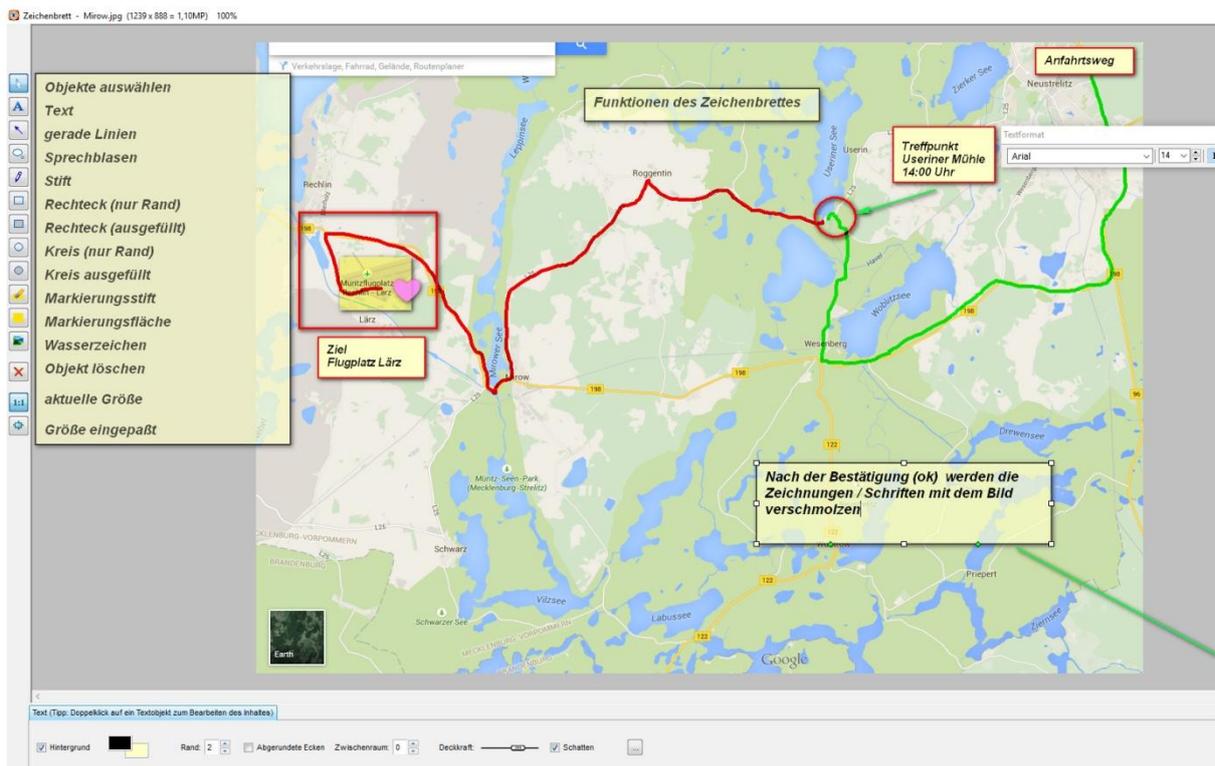


Das Zeichenbrett Bilder schnell mit Text und Markierungen versehen.

Mit dem Zeichenbrett können Bilder einfach und schnell mit Text und Zeichen versehen werden



Die möglichen Funktionen des Zeichenbrettes sind hier dargestellt



Nach Bestätigung werden die Zeichnungen und Schriften fest mit dem Bild verschmolzen.
Eine Abfrage ermöglicht das Bild unter einem anderen Namen zu speichern

- (Stapelverarbeitung)

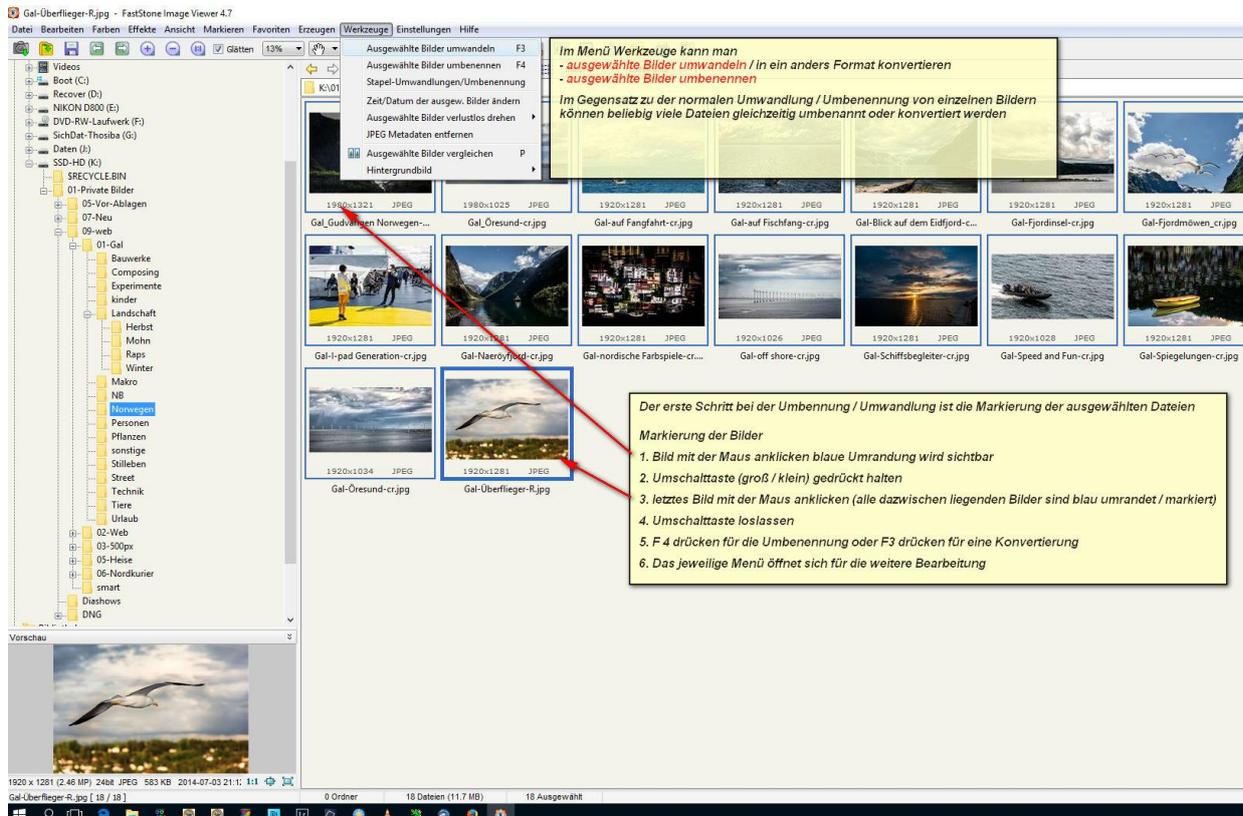
Oft ist es erforderlich Dateien umzubenennen oder zu umzuwandeln. Solange es einzelne Dateien sind bereitet dies keine großen Probleme. Müssen jedoch viele Dateien umbenannt werden ist eine Stapelverarbeitung sinnvoll. Diese Möglichkeit bietet der FastStone Viewer er bietet eine komfortable Möglichkeit mehrere Dateien gleichzeitig umzubenennen oder umzuwandeln

Unter **Werkzeuge** besteht die Möglichkeit **Umbenennung F4** oder **Umwandlung F3** von mehreren Dateien gleichzeitig auszuwählen. Die Arbeitsschritte für die Dateiauswahl zur Umbenennung und Umwandlung sind dabei gleich.

Stapel-Umwandlung/Umbenennung

Ist das gleiche Verfahren wie **Umbenennung F4** und **Umwandlung F3**. Der einzige Unterschied besteht darin daß die Dateien nicht vorab sondern erst in dem Untermenü ausgewählt / hinzugefügt werden müssen.

Hier wird die Dateimarkierung / -auswahl beschrieben wie sie für die **Umbenennung F4** und **Umwandlung F3** erforderlich ist.



Einstellungen und Arbeitsschritte für die Umbenennung

Mehrere Dateien gleichzeitig umbenennen

Hier können markierte Dateien hinzugefügt, entfernt und gelöscht werden.

Hier können die neuen Dateinamen eingegeben werden eine fortlaufende Nummerierung erreicht man durch die Eingabe von # die Anfangszahl kann ebenfalls festgelegt werden.
Im gezeigten Beispiel würden die Dateien fortlaufen von Norwegenurlaub-001 bis Norwegenurlaub-019 umbenannt. weitere Benennungsmöglichkeiten sind bei den Tipps benannt.

Hier kann die Dateibezeichnung angepasst werden

Umbenennen in: Norwegenurlaub-###

Erw: Keine Änderung

Tipp: # - Eine Stelle einer fortlaufenden Zahl
* - Original Dateiname
SP - Name des übergeordneten Ordners
SY - Jahr, SM - Monat, SD - Tag
SH - Stunde, SN - Minute, SS - Sekunde

Umbenennen

Einstellungen und Arbeitsschritte für die Umwandlung

Hier können markierte Dateien (Markierung mit gedrückter Umschalttaste u. Mausclicks) hinzugefügt, entfernt und gelöscht werden

Hier kann ein Ordner in den die umgewandelten Bilder gespeichert werden sollen festgelegt werden

Hier kann das gewünschte Ausgabeformat eingestellt werden

Hier können Konvertierungsparameter eingestellt werden wie z.B Qualität.
(Eine geringere Qualitätseinstellung bei JPG auf 8 oder 9 ist im Bild nicht sichtbar verringert aber die Dateigröße erheblich)

Ausgabeformat-Einstellungen

JPEG

Qualität: 80

Fotometrie: (Keine Änderung)

Farben-Subsampling: Hoch (Beste Kompression)

Glätten: 0

Ausgabeformat: JPEG Bilder (*.jpg)

Ausgabeordner: (NICHT festgelegt, Dateien werden im Original-Ordner gespeichert!!!)

Umwandeln